

La Technologie au Collège



Matière d'enseignement générale



PROGRAMME 6^è

**Pratiquer des démarches scientifiques
et technologiques**

Concevoir , créer, réaliser

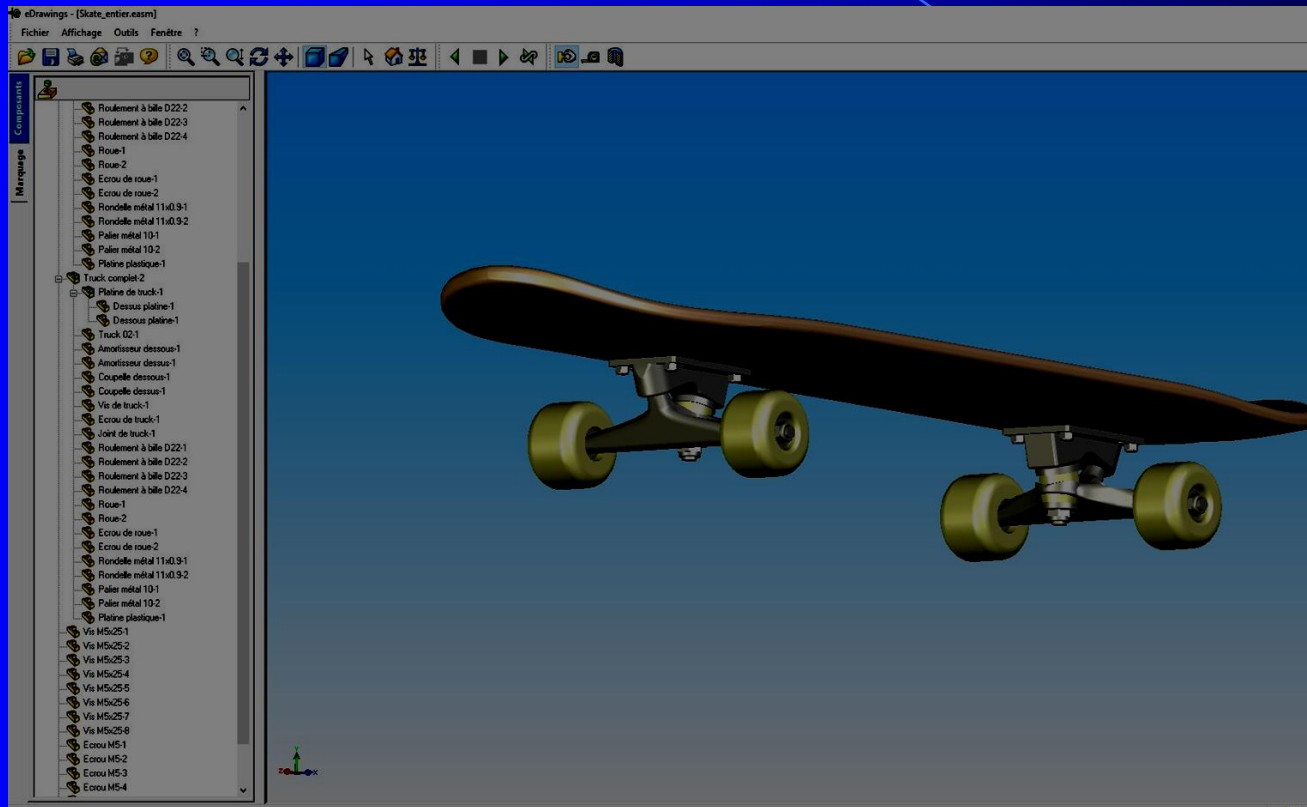
S'approprier des outils et des méthodes

Pratiquer des langages

Mobiliser des outils numériques

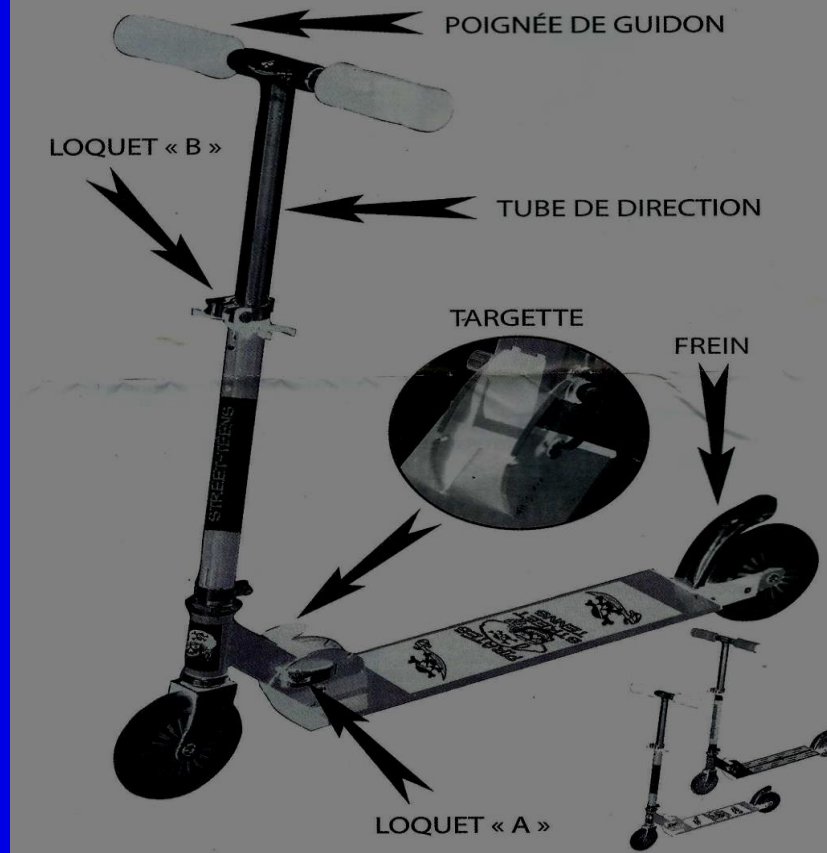
Se situer dans l'espace et dans le temps

Fonctionnement de l'objet technique



Démontage du skate avec edrawing 3D

Notice Patinette Aluminium CSL19T



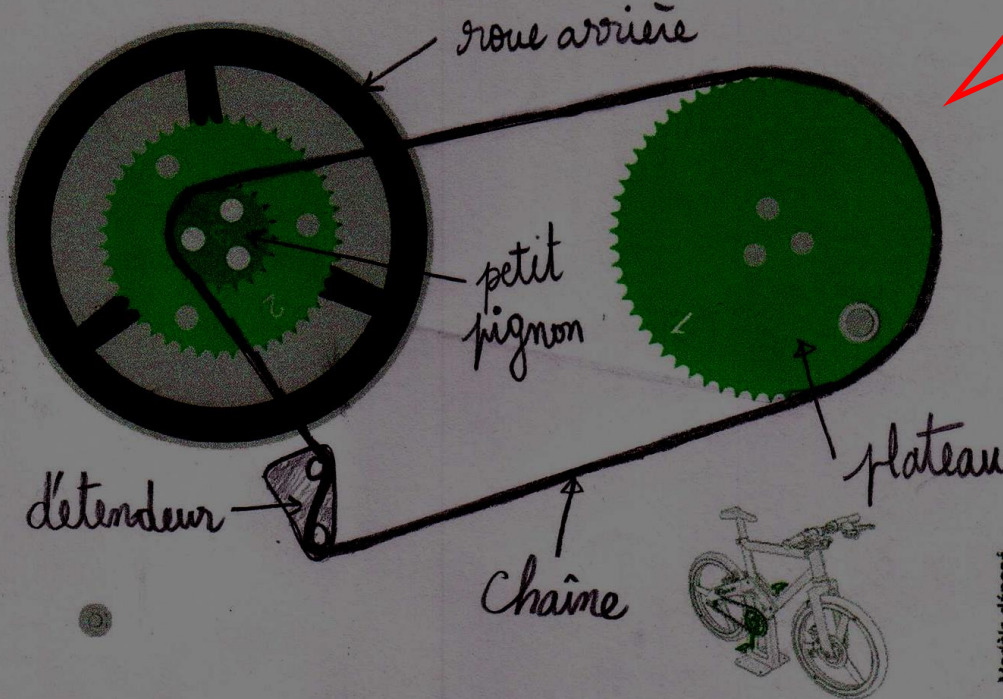
Nomenclature de la trottinette

Transmission - Démultiplication

Réf: 133013

JEULIN

Maquette à disposition des élèves



CE

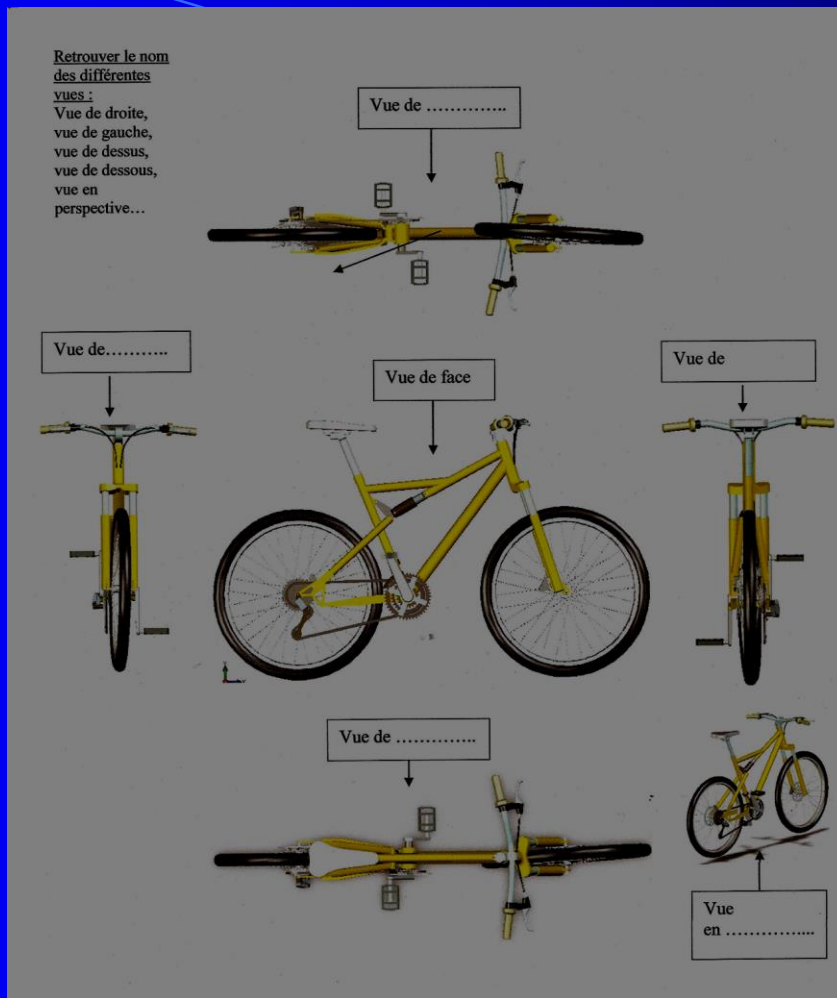
Modèle déposé

Transmission par chaîne

Retrouver le nom
des différentes

vues :

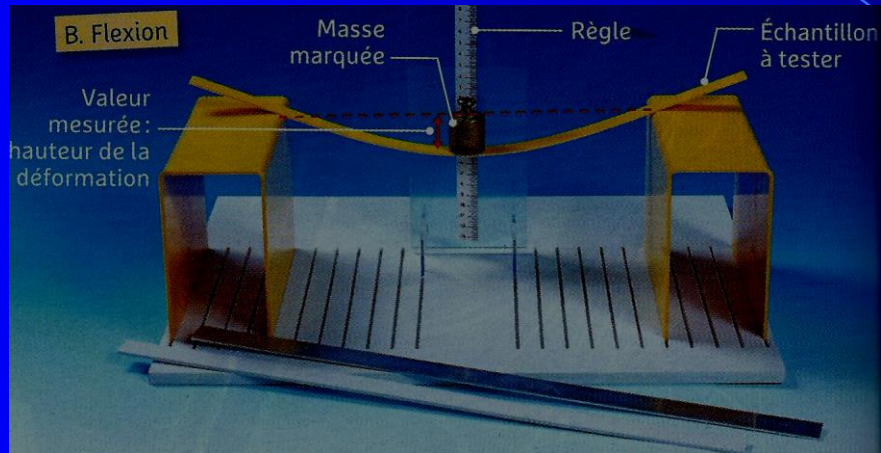
Vue de droite,
vue de gauche,
vue de dessus,
vue de dessous,
vue en
perspective...



Projections
des vues

Représentation des objets techniques

Familles des matériaux



7 différents tests

Recyclage des matériaux



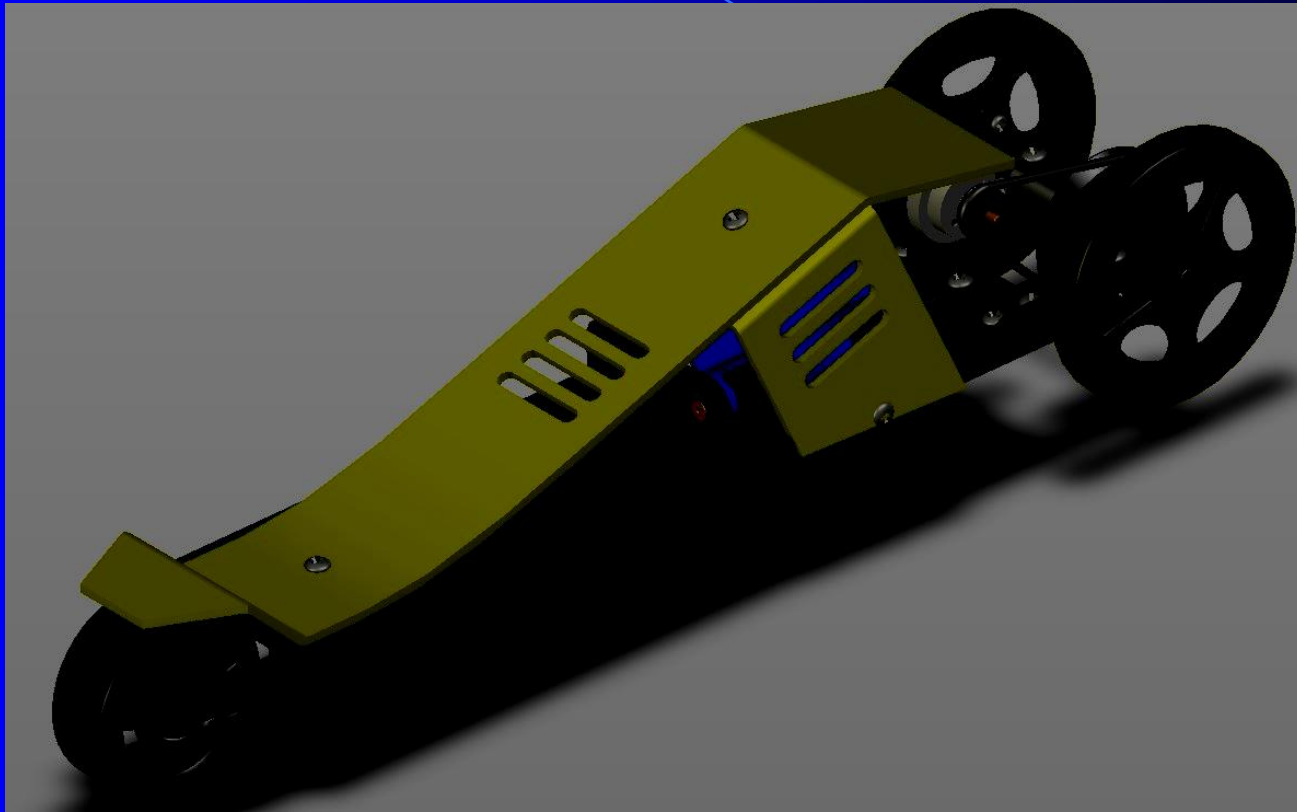
**Les différentes étapes du recyclage
du verre, papier, métaux, plastique**

Evolution des Objets techniques



Mesure du temps

Réalisation d'un prototype



Dragster programmable

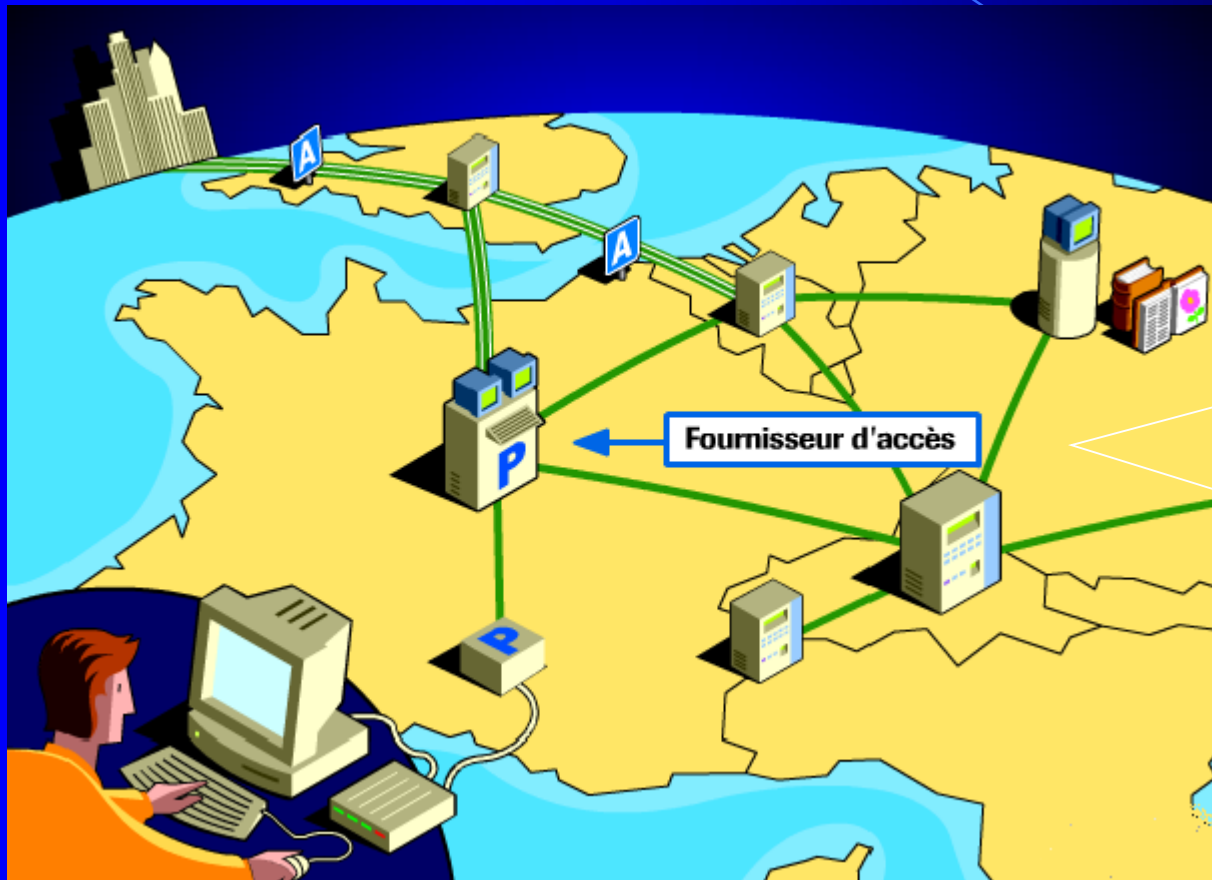
Programmation du Dragster

The image shows the PICAXE Blockly interface for a file named "RacerL_demarrage_LDRv2.xml". The interface includes a menu bar (Fichier, Édition, Paramètres, Mode, PICAXE), a toolbar (Simulateur, Blocs, PICAXE BASIC, Javascript, XML), and a central workspace with a grid background. On the left, there is a hardware simulation panel showing a PICAXE microcontroller with pins C.0 to C.5 and a voltage display showing 0V. A category list on the left includes: Sorties, Entrées, Délais, Boucles, Variables, Maths, Procédures, Tâches, Moteurs, Liaison série, Avancé, and Extension.

The main workspace contains the following code blocks:

- début** (Start)
- répéter indéfiniment** (Repeat indefinitely) loop:
 - faire** (Do) loop:
 - si entrée C.3 est activée** (If input C.3 is active) condition:
 - faire** (Do) loop:
 - sortie C.4 désactivée** (Output C.4 deactivated)
 - signal pwm de periode 100 rapport cyclique 400 sur C.2** (PWM signal on C.2 with period 100 and duty cycle 400)
 - attendre pendant 1000 ms** (Wait 1000 ms)
 - signal pwm de periode 0 rapport cyclique 0 sur C.2** (PWM signal on C.2 with period 0 and duty cycle 0)
 - sortie C.2 activée** (Output C.2 activated)
 - sortie C.4 activée** (Output C.4 activated)

Communication et gestion de l'information



Réseau,
traitement de
texte,
Sketchup 3D,
Scratch,
CFAO

SI TU TRAVAILLES BIEN EN TECHNO
TU POURRAS PASSER EN SECONDE.



PESSIN